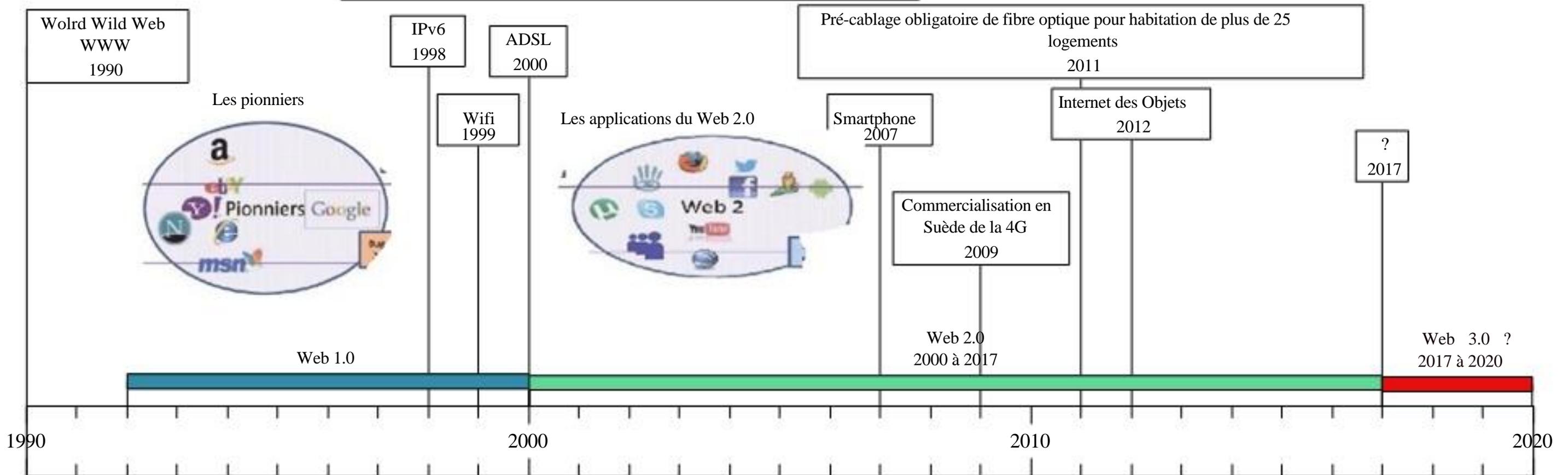


## DAE : Chronologie des différentes évolutions et innovations du réseau Internet



Le Web 1.0 est le Web constitué de pages web **liées entre elles par des hyperliens** qui a été créé au début des années 1990.

Le Web 2.0 est le **Web social**, qui s'est généralisé avec le **phénomène** des blogs, des forums de discussion agréant des communautés autour de sites internet et enfin avec les réseaux sociaux et fondamentalement la technologie wiki.

Le Web 3.0, lui, n'est pas vraiment défini. En fait, l'expression est employée par tous les spécialistes pour expliquer ce que sera selon eux la prochaine étape de développement du Web. Les deux thèses dominantes sont de considérer le Web 3.0 comme l'**Internet des objets**, qui émerge depuis 2008.

IPv6 est l'aboutissement des travaux des années 1990 pour succéder à IPv4

Grâce à des adresses de 128 bits au lieu de 32 bits, IPv6 dispose d'un **espace d'adressage bien plus important** qu'IPv4 arrivé à saturation dans l'attribution des adresses IP (4 milliards de clients)

Le Wi-Fi, aussi orthographié wifi est un ensemble de **protocoles de communication sans fil** Un réseau Wi-Fi permet de relier par ondes radio plusieurs appareils informatiques (ordinateur, routeur, smartphone, décodeur Internet, etc.) au **sein d'un réseau informatique** afin de permettre la transmission de données entre eux.

L'Asymmetric Digital Subscriber Line (ADSL) est une technique de communication numérique de la famille xDSL. Elle permet d'utiliser une ligne téléphonique, une ligne spécialisée, ou encore une ligne RNIS pour **transmettre et recevoir des données numériques de manière indépendante du service téléphonique** conventionnel (c'est-à-dire analogique) via un filtre ADSL branché à la prise. La technologie ADSL est massivement mise en œuvre par les fournisseurs d'accès à Internet pour le support des **accès dits « haut-débit »**.

L'Internet des objets (IdO ou IoT pour Internet of Things en anglais) représente l'**extension d'Internet à des choses et à des lieux du monde physique**.

Alors qu'Internet ne se prolonge habituellement pas au-delà du monde électronique, l'Internet des objets connectés représente les échanges d'informations et de données provenant de **dispositifs présents dans le monde réel vers le réseau Internet**.

Considéré comme la troisième évolution de l'Internet, baptisée Web 3.0 pour désigner des objets connectés aux usages variés, dans le domaine de la e-santé, de la domotique ou du Quantified Self. L'Internet des objets est en partie responsable d'un accroissement exponentiel du volume de données générées sur le réseau, à l'**origine du Big Data**.