

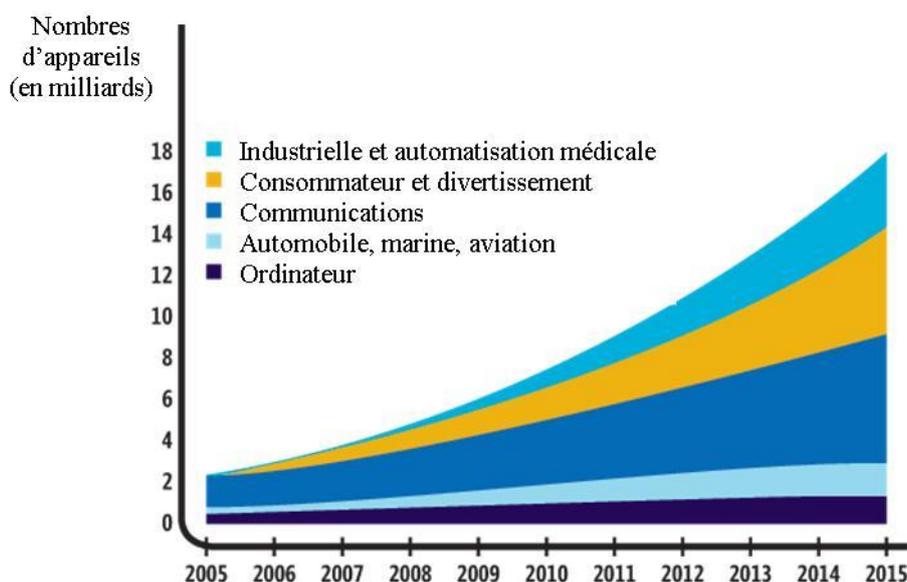
	Acquérir et transmettre des informations ou des données	S1-ATID
	« Comment les objets techniques communiquent-ils sur Internet ? »	COTCI

Compétences travaillées :

CS-5.6 Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique

CT-6.1 Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants

Le développement du marché de répond à des besoins nouveaux des consommateurs. Les entreprises innovent pour répondre à ces nouveaux besoins et contribue au développement de nouveaux marchés.

Le nombre d'objets connectés croît de façon exponentielle

Source: John Gantz, The Embedded Internet, Methodology and Findings, IDC, January 2009

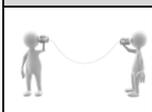
Objets Connectés et ses Domaines d'application

- | | |
|------------------------|------------------|
| -Drones et accessoires | -Sécurité |
| -Stockage informatique | -Santé |
| -Météo | -Sport |
| -Lumière et énergie | - Audio et vidéo |
| -Jeux et jouets | -Smartwatch |
| -Jardin et plantes | -Transport |

Chaque innovation ou chaque invention s'accompagne de nouveaux usages, d'une appropriation par la société, apporte de nouvelles solutions et pose de nouveaux problèmes :

- **Problématique de**: de nouvelles habitudes d'achats, via plateformes mobiles par exemple, poussent certains magasins à devoir se reconditionner pour offrir de nouvelles expériences d'achat en magasin.
- **Des problématiques de**: de nouvelles entreprises dédiées à la création d'objets connectés essoufflent le marché des produits traditionnels.
- **Des problématiques de**: les consommateurs sont préoccupés par la sécurité de leurs données personnelles.

L'internet des objets est un réseau qui permet, via des systèmes d'identification électronique normalisés et des dispositifs mobiles sans fils, d'identifier directement et sans ambiguïté des entités



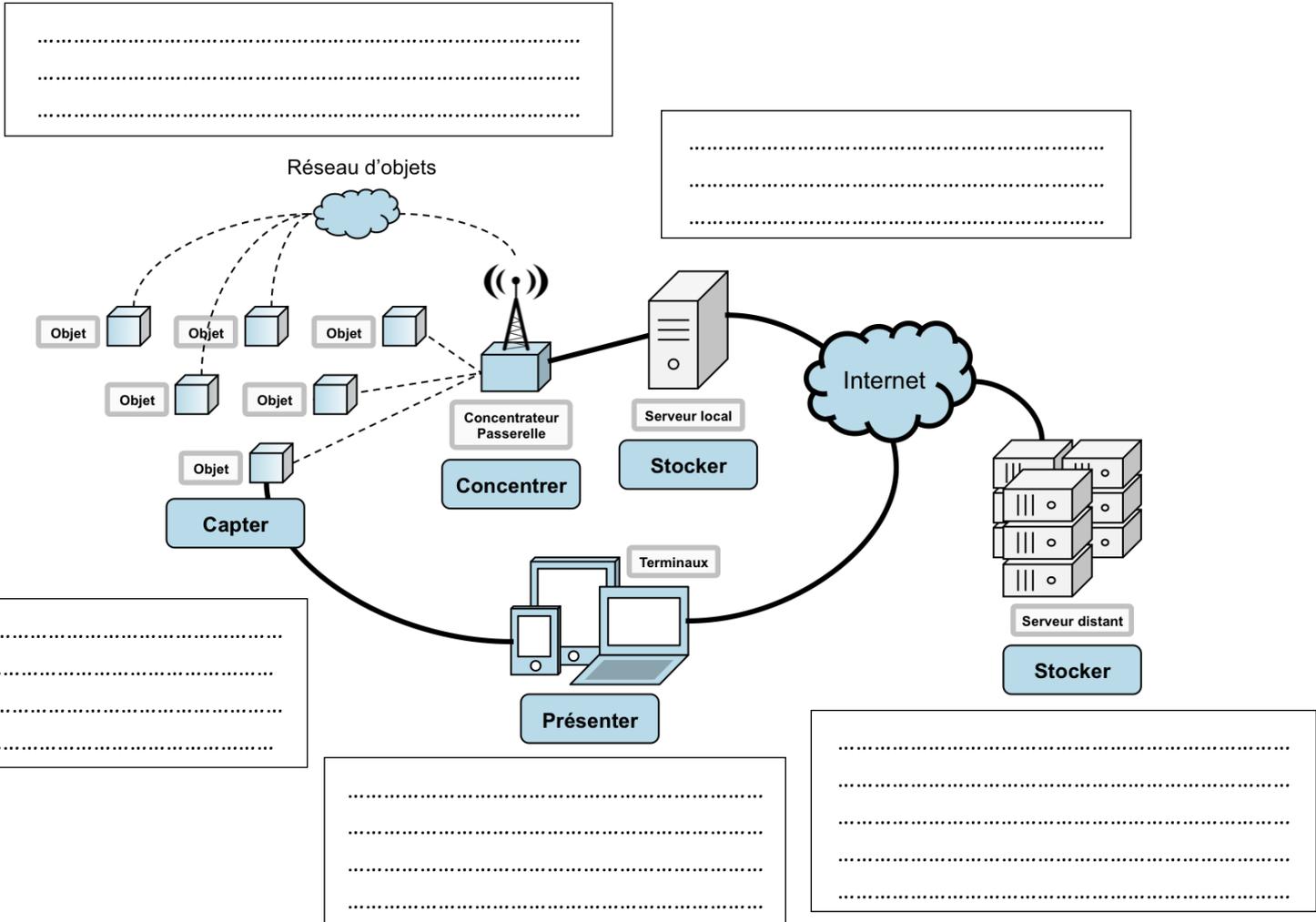
Acquérir et transmettre des informations ou des données

S1-ATID

« Comment les objets techniques communiquent-ils sur Internet ? »

COTCI

numériques et des objets physiques et ainsi de pouvoir récupérer, stocker, transférer et traiter, sans discontinuité entre les Mondes physiques et virtuels, les données s'y rattachant.



Pour communiquer, La plupart des objets connectés de notre quotidien utilisent un**WiFi** ou le **Bluetooth**.

Le WiFi est bien placé en termes d'échange de données mais; le Bluetooth lui est beaucoup plus sur le plan consommation mais plus limité en termes de Le choix de réseau est vaste et continue à s'étoffer pour répondre aux différentes exigences des objets, rapidité de transfert, distances à couvrir...

VOCABULAIRE :

Objet connecté : C'est nouvelle des objets du quotidien, ils disposent d'une connexion sans fil à internet et peuvent êtrevia un ordinateur, une tablette ou un smartphone, qui collectent des données.

Cloud : le cloud computing c'est de Il désigne le aux données ou des programmes par l'intermédiaire d'internet.

Serveur : un serveur est généralement un ordinateurque votre ordinateur de bureau habituel. Il est spécialement conçu pourà d'autres ordinateurs qui lui sont reliés