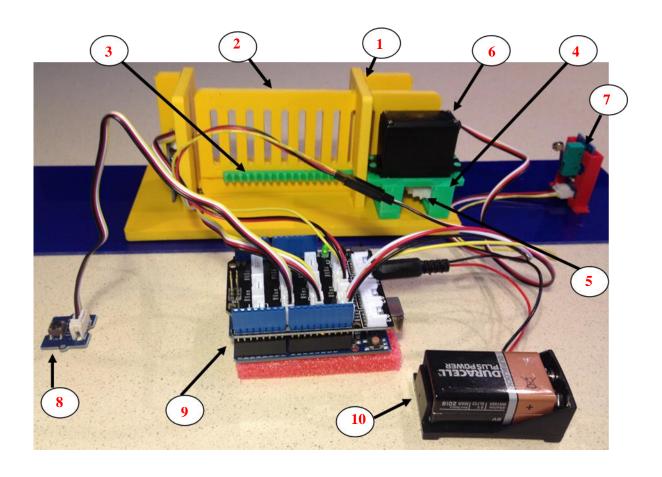
Technologie collège: Niveau 4ème		Séq 12 : Séance 3	
	Programmer un objet		РО
	« Comment rendre automatique le fonctionneme	CRAFS	
	système?»		

# Activité n°1 : Identifiez les éléments de la maquette du portail

a-) Repérez sur le schéma ci-dessous à l'aide de la nomenclature les différents éléments de la maquette du portail.



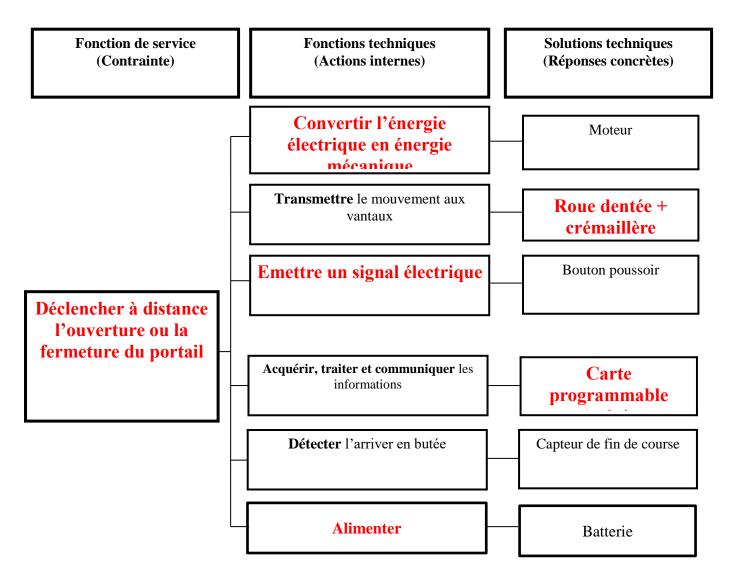
10	Coupleur de pile + Pile	9 Volts	1		
9	Carte programmable	Carte à microcontrôleur ATMEL	1		
	Arduino	ATméga328			
8	Bouton poussoir	/	1		
7	Capteur de fin de course	A roulette	2		
6	Moteur	Vitesse: 65trs/min à 6V	1		
5	Roue dentée	Ø	1		
4	Support moteur	/	1		
3	Crémaillère		1		
2	Portail	/	1		
1	Piliers	/	2		
Repères	Désignations	Caractéristiques et remarques	Quantités		
NOMENCLATURE					

- b-) Complétez la nomenclature ci-dessus.
- c-) Identifiez les capteurs et les actionneurs.

Capteurs: Les 2 capteurs de fin de course et le bouton poussoir

Actionneurs: Le moteur

c-) Complétez le diagramme fonctionnel de la maquette du portail coulissant cidessus :



d-) Quels sont les éléments de sécurité manquants du portail? Le gyrophare ainsi que le détecteur de présence pour le passage du véhicule et/ou la présence d'un obstacle

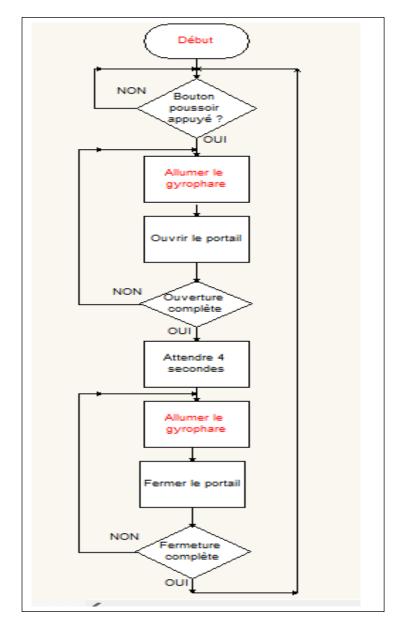
#### Activité n°2 : Analyse du fonctionnement.

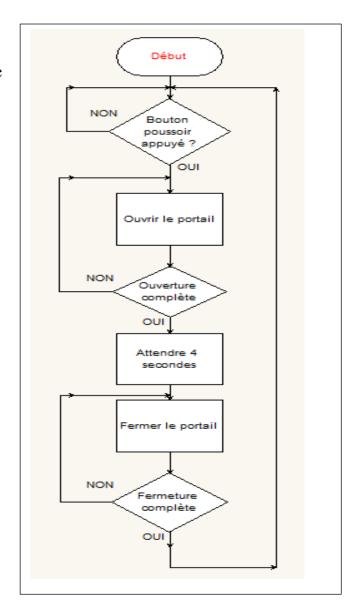
a-) Après avoir observé le fonctionnement de la maquette. Décrire sous forme d'algorithme son fonctionnement.

Si le bouton poussoir est appuyé
Alors ouvrir le portail
Jusqu'à détection fin ouverture
Attendre 4 secondes
Alors fermer le portail
Jusqu'à détection de fin de fermeture

b-) Réalisez l'organigramme correspondant à votre algorithme.

#### Activité n° 3 : Amélioration du fonctionnement.





a-) Que pouvez-vous ajouter à la maquette pour informer que le portail est en mouvement ?

## Le gyrophare

b-) Modifiez l'organigramme du programme en ajoutant cet élément.

### Voir blocs en rouge

c-) Ouvrir le fichier « S2-PO-CRAFS\_S3
- Portail automatique » du logiciel Mblock.
Câblez une Led et écrivez le programme.

## Voir feuille excel de suivi

#### Activité n° 4 : Représentation fonctionnelle d'un système automatisé.

a-) Complétez le schéma fonctionnel d'un système automatisé.

